

# 九 四年第二次國營行局儲備雇員甄試試題及解答

儲備雇員

綜合科目（資訊人員）

功名文教機構

台灣銀行、土地銀行  
中央信託局、中國輸出入銀行

www.exschool.com.tw www.exschool.com.tw www.exschool.com.tw

- (2) 1.有關資料庫系統並行控制（Concurrency Control）功能，下列敘述何者錯誤？  
(1)可以同時進行多個執行段，避開瓶頸  
(2)每個執行段的執行時間，比非並行控制時的執行時間短  
(3)可以多元處理，加速程式執行效率  
(4)可以組織程式行為，避免相互干擾
- (3) 2.下列何者與概念性資料庫之設計步驟無關？  
(1)使用者需求分析 (2)設計資料模式 (3)安裝資料庫 (4)整合使用者觀點
- (1) 3.有關Microsoft ACCESS 之資料結構，下列敘述何者正確？  
(1)一個資料庫一個檔案 (2)一個資料表格一個檔案  
(3)每個檔案只能有一個資料表格 (4)資料表格間不能有索引
- (4) 4.有關資料庫欄位名稱之設計，下列敘述何者錯誤？  
(1)可用常見的單字或相關字命名 (2)可將表格名稱列入欄位名稱中共同命名  
(3)可將功能名稱列入欄位名稱中共同命名 (4)每一欄位名稱長度必須相等
- (4) 5.有關結構化查詢語言（SQL），下列敘述何者錯誤？  
(1)ANSI-SQL 是目前關聯式資料庫之標準語言  
(2)dBASE IV 是最早在PC上支援SQL語法之資料庫軟體  
(3)使用者在程式設計時，應儘量不要使用SQL語言之保留字  
(4)SQL語言中使用頻率最高者為資料定義語言（DDL）
- (4) 6.下列何者非屬物件導向程式的特性？  
(1)物件（Object） (2)繼承（Inheritance）  
(3)封裝（Encapsulation） (4)靜態連結（Static Binding）
- (1) 7.當一筆資料列已被交易鎖定，該資料列仍可以允許其他交易讀取，但不允許更改之鎖定方式，稱為下列何者？  
(1)共同鎖定（Shared Lock） (2)獨占鎖定（Exclusive Lock）  
(3)更新鎖定（Update Lock） (4)意圖鎖定（Intent Lock）
- (2) 8.在指標連接方式中，位址循序資料直接式（ASDD）與指標循序資料直接式（PSDD）相較，何者於插入或刪除資料時速度較快？  
(1)ASDD較快 (2)PSDD較快 (3)二者無法相比 (4)二者一樣快
- (2) 9.在實體關係模式（ER-MODEL）中，菱形符號代表下列何者？  
(1)實體 (2)關係 (3)決策 (4)資料
- (3) 10.有關DES密碼系統，下列敘述何者錯誤？  
(1)加解密均使用同一把密鑰 (2)加解密之密鑰為64 bits  
(3)具備不可否認性 (4)使用對稱式演算法的保密機制
- (2) 11.有關RSA密碼系統，下列敘述何者錯誤？  
(1)加解密使用不同的金鑰 (2)加密使用公鑰，解密使用私鑰  
(3)可以提供身分確認 (4)具備不可否認性
- (4) 12.有關資料庫系統並行控制（Concurrency Control）不適當時可能發生的問題，下列何者錯誤？  
(1)更新遺失（Lost Update） (2)資料幻影（Phantom）  
(3)加總錯誤（Incorrect Summary） (4)資料鎖定（Data Lock）
- (4) 13.下列SQL指令何者正確？  
(1)SELECT DISTINCT（Name,Price）FROM Product；  
(2)SELECT DISTINCT（Name），Price FROM Product；

- (3)SELECT DISTINCT (\*) FROM Product ;  
 (4)SELECT DISTINCT (Name) FROM Product ;
- (3) 14.Fleming及Von Halle提出之概念性資料庫，其應符合的標準，下列何者錯誤？  
 (1)結構合理化 (Structure Validity) (2)簡單明瞭 (Simplicity)  
 (3)重覆性高 (Redundancy) (4)可以分享 (Shareability)
- (3) 15.有關SQL VIEW之敘述，下列何者正確？  
 (1)刪除VIEW的資料，會將表格中資料一併刪除  
 (2)可使用EXAMINE指令，檢查新增資料是否符合VIEW條件  
 (3)使用GROUP BY建立之VIEW，其資料更新須更新表格，不能直接變動VIEW之資料  
 (4)使用DISTINCT建立之VIEW，可以直接在VIEW更新資料
- (3) 16.有關主從架構下SQL預存程序 (Stored Procedure)，下列敘述何者錯誤？  
 (1)是將預先寫好的SQL指令存放在Sever端 (2)執行時不須重新編譯  
 (3)必須兼具Sever及Client端之要求格式 (4)更新時只要更新Sever端，不須更新Client端
- (1) 17.若要查詢資料表格Product之所有資料，下列SQL指令何者正確？  
 (1)SELECT \* FROM Product ; (2)QUERY \* FROM Product ;  
 (3)CHECK \* FROM Product ; (4)SEARCH \* FROM Product ;
- (4) 18.下列何種資料庫之結構，具有類似父母與子女間的關係，易於建立、搜尋或修改？  
 (1)星狀式 (2)網狀式 (3)關聯式 (4)階層式
- (2) 19.於陣列A中，已知有15筆資料，事先由小至大排妥順序，欲找尋此15筆資料的某一筆時，試問以二元搜尋法最多必需要比較幾次才能找尋到？  
 (1)3 (2)4 (3)6 (4)15
- (3) 20.有關遞迴 (recursion) 之敘述，下列何者錯誤？  
 (1)遞迴的程式需要用到大量的堆疊 (Stack) 空間  
 (2)尾端遞迴 (tail recursion) 可用迴圈改寫  
 (3)所有程式語言皆支援遞迴的用法  
 (4)所謂遞迴，就是函數直接或間接呼叫到自己本身
- (3) 21.有一字組為D7D6D5D4D3D2D1D0，若D7當作同位檢查 (parity check) 位元，D6至D1為資料位元，且用偶同位編碼，則下列何者錯誤？  
 (1)11111100 (2)100001 (3)10101110 (4)10000111
- (3) 22.所謂UNC (Universal Naming Convention) 路徑，其格式順序應為何？  
 (1)\\分享名稱\伺服器名稱\路徑\檔名 (2)\\伺服器名稱\路徑\分享名稱\檔名  
 (3)\\伺服器名稱\分享名稱\路徑\檔名 (4)\\伺服器名稱\檔名\分享名稱\路徑
- (3) 23.對於關連式資料庫模型之描述，下列何者錯誤？  
 (1)關連與資料表同義  
 (2)關連中的每一列的值，稱為一筆記錄 (Record)  
 (3)一個關連式資料庫就相當於一個關連  
 (4)一個關連的基本單位叫做領域 (Domain)，同一領域裡的資料具有相同的屬性
- (4) 24.有關正規化 (Normalization) 之敘述，下列何者正確？  
 (1)關聯表格是最高等級的正規化的結果  
 (2)BCNF是最高等級的正規化  
 (3)正規化是要將關聯表格之間功能性依存的情形分析出來  
 (4)正規化是決定要多少功能性依存的關聯存在同一個關聯表格中
- (2) 25.有關外鍵 (Foreign Key) 與主鍵 (Primary Key) 之敘述，下列何者正確？  
 (1)當某一表格的主鍵出現在另一表格，並且是另一表格的主鍵時，方可宣稱其為外鍵  
 (2)當某一表格的主鍵出現在另一表格，則不論其是否為另一表格的主鍵，都要宣稱其為外鍵  
 (3)當主鍵為複合主鍵時，其對應之外鍵可以為簡單外鍵或複合外鍵  
 (4)候選鍵自然成為外鍵
- (4) 26.下列何者非屬常見之溢位處理 (Overflow handling) 方法？  
 (1)線性探測 (Linear Probing) (2)二次方探測 (Quaratic Probing)  
 (3)再散置 (Rehashing) (4)折疊法 (Floding)
- (1) 27.下列何者為穩定的排序法，其排序所需額外空間大小與欲排序之檔案大小成正比？  
 (1)合併排序法 (Merge Sort) (2)快速排序法 (Quick Sort)  
 (3)堆集排序法 (Heap Sort) (4)謝耳排序法 (Shell Sort)

- (3) 28.下列何者非屬影響「程式執行時間」之因素？  
 (1)輸入的資料量多寡 (2)指令在電腦中之執行速度  
 (3)配置之編譯器多寡 (4)程式所使用演算法之時間複雜度
- (4) 29.有關算術式的運算原則，下列敘述何者錯誤？  
 (1)括號內的先處理  
 (2)優先權較高的運算子先執行  
 (3)相同優先權之運算子由其結合性來決定  
 (4)一般而言邏輯運算子之優先權順序高於算術運算子
- (1) 30.下列何者為控制單元內用以儲存「下一個要執行指令的位置」之裝置？  
 (1)程式計數器 (Program Counter, PC) (2)指令暫存器 (Instruction Register, IR)  
 (3)工作暫存器 (Working Register, WR) (4)索引暫存器 (Index Register)
- (2) 31.虛擬記憶體管理 (Virtual Memory Management) 之頁取代策略中，下列何者較浪費CPU時間，且在大迴圈 (Loop) 中常見？  
 (1)任意頁取代法 (Random Page Replacement)  
 (2)最久未用頁取代法 (Least-Recently-Used, LRU)  
 (3)工作集法 (Working Set)  
 (4)先進先出取代法 (First-In-First-Out, FIFO)
- (2) 32.下列何種處理機排程方法，較不適合用於分時系統 (Time Sharing System) ？  
 (1)RR (Round Robin) (2)FCFS (First-Come-First-Service)  
 (3)SRF (Shortest-Remaining-Time-First) (4)MFQ (Multilevel Feedback Queues)
- (4) 33.有關結構化程式之主要特性，下列何者錯誤？  
 (1)由上而下程式設計 (Top-Down Programming)  
 (2)模組化程式設計 (Module Programming)  
 (3)少用GO TO程式設計 (GO TO Less Programming)  
 (4)僅能以順序結構編寫程式 (Sequence Structure Only)
- (3) 34.布林代數中，變數和的補數等於個別變數補數的積 (如：A + B的補數等於A補數乘以B補數)，係根據下列何種定律？  
 (1)對稱性 (Symmetry) (2)對偶性 (Duality)  
 (3)狄摩根定理 (De Morgan Theorem) (4)吸收定理 (Absorbing Theorem)
- (1) 35.某一軌磁帶，其長度為1200呎，密度為1600BPI，而記錄間距 (Inter Record Gap) 是0.75吋，則此磁帶可儲存400 Byte 的定長度記錄 (Fixed length records) 之數量為多少？  
 (1)14400 records (2)14450 records (3)28800 records (4)28000 records
- (2) 36.程式設計師將一再重複的程式片段定義為一個縮寫符號，以減輕程式設計負擔，該符號稱為下列何者？  
 (1)組合格式 (Assembler) (2)巨集程式 (Macro) (3)載入程式 (Loader) (4)編譯程式 (Compiler)
- (4) 37.下列定址模式中，何者能最快取得所需要的值？  
 (1)索引定址模式 (Index Addressing Mode) (2)相對定址模式 (Relative Addressing Mode)  
 (3)間接定址模式 (Indirect Addressing Mode) (4)絕對定址模式 (Absolute Addressing Mode)
- (3) 38.採用分頁法 (paging) 來管理電腦記憶體之優點，下列何者錯誤？  
 (1)減少記憶體的碎片 (fragmentation) (2)提高多元程式的程度  
 (3)容易達成段 (segment) 的共用 (4)容易達成程式碼的共用
- (4) 39.有關死結 (deadlock) 發生的必要條件，下列何者錯誤？  
 (1)互相排斥 (mutual exclusion) (2)把持且等待 (hold and wait)  
 (3)循環等待 (circular wait) (4)可以搶用 (preemptive condition)
- (2) 40.下列多處理機系統的連結方式中，何者有直接連結之線路，其硬體成本最高且速度最快？  
 (1)交叉棒切換系統 (crossbar switch system) (2)多埠記憶體系統 (multi-port memory system)  
 (3)分時匯流排系統 (time-shared bus system) (4)對偶性匯流排系統 (dual bus system)
- (2) 41.下列輸出入介面的資料傳輸方式中，何者能改進處理機閒置的浪費，提升系統效能？  
 (1)程式控制輸出入 (program controlled I/O) (2)中斷控制輸出入 (interrupt controlled I/O)  
 (3)直接記憶體存取 (direct memory access) (4)間接記憶體存取 (indirect memory access)
- (3) 42.可經由紫外線的照射抹除原有資料，再由特殊輸入設備重新輸入之記憶體，稱為下列何者？  
 (1)MROM (2)PROM (3)EPROM (4)DRAM
- (1) 43.下列何者為記憶體內的電荷會隨著時間逐漸消失，必須不斷再充電 (refresh) 以保存資料？  
 (1)DRAM (2)SRAM (3)MROM (4)PROM

- (2) 44.有關電腦媒體之敘述，下列何者錯誤？  
(1)磁碟存取資料之速度較磁帶快 (2)磁帶可循序存取及直接存取  
(3)磁碟可同時進行輸入及輸出處理 (4)磁帶儲存資料的長度不受限制，可視實際需要儲存
- (2) 45.EBCDIC碼的編碼順序為下列何者？  
(1)大寫英文字母<小寫英文字母<阿拉伯數字  
(2)小寫英文字母<大寫英文字母<阿拉伯數字  
(3)大寫英文字母<阿拉伯數字<小寫英文字母  
(4)小寫英文字母<阿拉伯數字<大寫英文字母
- (2) 46.一同位元 (Parity bit) 被加入7位元的ASCII碼中以產生8位元，若採用奇同位元之檢查，下列何者錯誤？  
(1)11100000 (2)10101010 (3)10001001 (4)11100
- (3) 47.下列何者屬於應用層的網路設備，可用以轉換兩種完全不同網路的訊息？  
(1)橋接器 (Bridge) (2)路由器 (Router)  
(3)閘道器 (Gateway) (4)中繼器 (Repeater)
- (2) 48.當一個程式所要求的儲存區域超過它所擁有的記憶體大小時，如果它的所有程式段落並不需要同時被儲存在主記憶體內，則下列何者為該程式仍然可以執行的技巧？  
(1)壓縮 (compaction) (2)重疊 (overlay)  
(3)容錯 (fault-tolerance) (4)分配 (allocation)
- (2) 49.輸出入設備每次輸出或輸入的資料單位，稱為下列何者？  
(1)邏輯記錄 (2)實體記錄 (3)索引記錄 (4)虛擬記錄
- (3) 50.某一資料檔有一千筆記錄，每一筆記錄有400 Byte，若將其登錄於1600 BPI之磁帶上，則需多長的磁帶？（註：每一Inter Record Gap為0.6吋）  
(1)700吋 (2)800吋 (3)850吋 (4)900吋